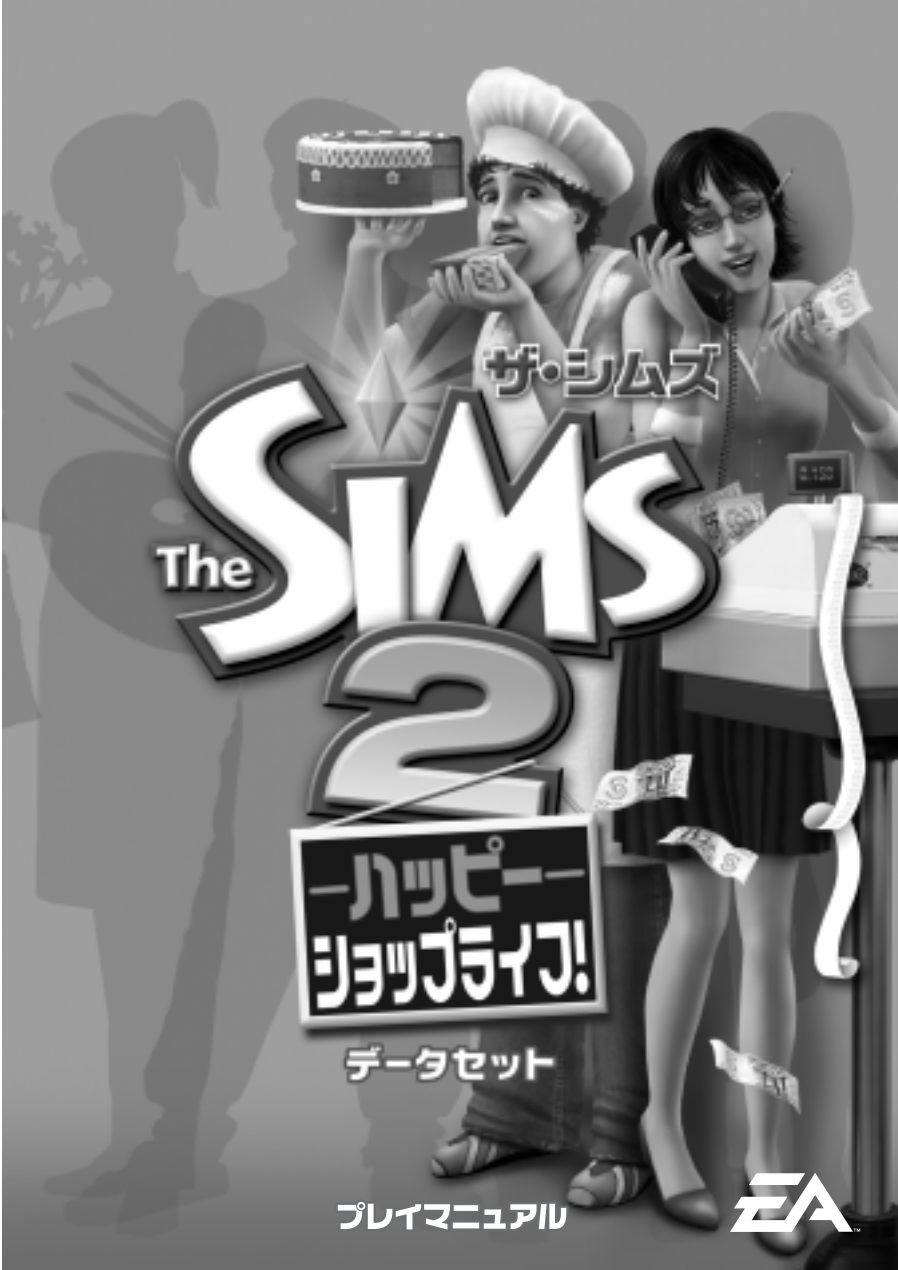




ザ・シムズ

The SIMS 2

—ハッピー—
ショップライフ!

データセット

プレイマニュアル



CONTENTS

インストール	2
ショッピングに出かけよう	6
ビジネスの基本	7
どんなショップをはじめる?	7
店舗の選定	7
商売パネル	8
従業員の雇用	10
ショップの構成	12
小売ショップをはじめよう	13
準備編	13
営業編	14
管理編	15
レストランをはじめよう	17
その他のショップ	19
サロンをはじめよう	19
チケットマシンを活用しよう	19
シムの相性	21
相性を見てみよう	21
好きなもの・嫌いなもの	23
その他の新要素	24
ゲームのヒント	28



本ソフトは、日本語版「ザ・シムズ2プラス(別売)」および「ザ・シムズ2(別売)」をより楽しくプレイするためのデータセットです。本ソフト単体では動作しません。

ゲームの操作方法については日本語版「ザ・シムズ2プラス(別売)」および「ザ・シムズ2(別売)」に付属しているプレイマニュアルもあわせてご覧ください。

本プレイマニュアル内の画面写真はすべて開発中のものです。

インストール

ディスクの準備

本ソフトをインストールする前に、スキャンディスク、デフラグ、ディスククリーンアップを行って、お使いのハードディスクが正しく動作することを確認しておきましょう。

[スキャンディスク]

デスクトップから「マイコンピュータ」アイコンをダブルクリックします。

チェックしたいドライブ(例C:)を右クリックします。

「プロパティ」をクリックします。

「ツール」のタブをクリックします。

「チェックする」をクリックします。

「開始」をクリックします。

「完全」にチェックマークを付けると、時間がかかる場合がありますが、より正確なチェックを行うことができます。

XP/2000の場合は「不良セクタをスキャンし、回復する」にチェックマークを付けます。

[デフラグ]

デスクトップから「マイコンピュータ」アイコンをダブルクリックします。

チェックしたいドライブ(例C:)を右クリックします。

「プロパティ」をクリックします。

「ツール」のタブをクリックします。

「最適化する」をクリックします。

XP/2000の場合はこの後「ディスク デフラグツール」が起動するので、もう一度「最適化」をクリックします。

[ディスククリーンアップ]

デスクトップから「マイコンピュータ」アイコンをダブルクリックします。

チェックしたいドライブ(例C:)を右クリックします。

「プロパティ」をクリックします。

「全般」のタブをクリックします。

「ディスクのクリーンアップ」をクリックします。

「削除するファイル」の欄にある「一時ファイル」のボックスをクリックして、チェックマークを付けます。他のボックスにチェックマークが付いているときは、ボックスをクリックしてチェックをはずします。

「OK」をクリックすると、ディスククリーンアップが実行されます。

ファイルを削除するかどうか(XPの場合は操作を実行するかどうか)のメッセージが表示される場合は「はい」をクリックします。

ゲームのインストール

関連ソフト

本ソフトには以下の関連ソフトがあります(すべてWindows対応・日本語版)。本ソフトをインストール/アンインストールする際には、お持ちの関連ソフトをご確認ください。

ゲーム本編

- ザ・シムズ 2 プラス(別売)
- ザ・シムズ 2(別売)

データセット

- キャンパスライフ!データセット(別売)
- ホットナイト!データセット(別売)
- ハッピーショップライフ!データセット(本ソフト)

本ソフトのインストールを行うには、あらかじめお使いのコンピュータにゲーム本編「ザ・シムズ 2 プラス」または「ザ・シムズ 2」のどちらかをインストールしておく必要があります。ゲーム本編をインストールしていない環境では、本ソフトは動作しません。本ソフトの楽しさを存分に味わっていただくには、ゲーム本編と、各種のデータセットをあわせてインストールすることをおすすめします。

3種類の「データセット」のインストールは番号順(上記参照)に行ってください。番号が小さいほど、発売時期が古いデータセットになります。

番号順を誤ってインストールした場合は、すべてをアンインストールしてから、もう一度ゲーム本編をインストールし、データセットを番号順にインストールし直してください。

以上の条件をご確認のうえ、以下の手順で本ソフトのインストールを行います。

Windows を起動します。

CD-ROM/DVD-ROMドライブに本ソフトのディスクをセットすると、シリアルナンバーの入力ウィンドウが表示されます。

または、デスクトップの「マイコンピュータ」アイコンをダブルクリックして、コンピュータのCD-ROM/DVD-ROMドライブに対応するアイコンをダブルクリックしてください。

上記の手順を行ってもウィンドウが表示されない場合は、Windowsのタスクバーから「スタート」ボタンをクリックして「ファイル名を指定して実行」をクリックします。ボックスに「D:¥AutoRun.exe」と入力して「OK」をクリックしてください。D:以外のドライブをお使いの場合は、お使いのCD-ROM/DVD-ROMドライブのアルファベットを入力します。

シリアルナンバーを入力して「OK」をクリックしてください。シリアルナンバーは、CD-ROMケースの裏、プレイマニュアルの裏表紙、同梱されている別紙のいずれかに記載されています。

ユーザータイプを選択してから「次へ」をクリックします。ユーザー登録のウィンドウが表示されます。「後で登録する」をクリックすると、インストールが開始されます。登録を行うときは「今すぐ登録する」をクリックし、画面の指示に従って登録を行ってください。登録後インストールが開始されます。

インストール後にユーザー登録を行う場合は、タスクバーから「スタート」プログラム(XPの場合は「すべてのプログラム」)「EA GAMES」「ザ・シムズ 2 ハッピーショップライフ!データセット」の順に選択して「オンライン登録」をクリックします。

インストール中に「ザ・シムズ 2」または「ハッピーショップライフ!データセット」のディスクをセットするメッセージが表示されたら、指示に従ってディスクをセットして「OK」をクリックしてください。

※※ 注意!! ※※

ゲーム本編またはデータセットがインストールされているフォルダに本ソフトを上書きインストールすると、ゲームが正常に動作しなくなる場合があります。初期設定では、本ソフトは自動的に別のフォルダにインストールされますが、誤って同じフォルダにインストールしてしまった場合は、一度すべてのソフトをアンインストールしてから、再度ゲーム本編およびデータセットのインストールを行い、その後、本ソフトをインストールしてください。

セーブデータのバックアップに関する詳細は「お読みください」のファイルを参照してください。タスクバーから「スタート」プログラム(XPの場合は「すべてのプログラム」)「EA GAMES」「ザ・シムズ 2 ハッピーショップライフ!データセット」の順に選択して「お読みください」をクリックすると表示できます。

ゲームの起動

インストールが終了したら、以下の手順でゲームを起動してください。

Windows を起動します。

CD-ROM/DVD-ROMドライブに本ソフトのディスクをセットすると、ゲームが起動します。

すでにCD-ROM/DVD-ROMドライブに本ソフトのディスクがセットされている場合は、タスクバーから「スタート」プログラム(XPの場合は「すべてのプログラム」)「EA GAMES」「ザ・シムズ 2 ハッピーショップライフ!データセット」の順に選択して「ザ・シムズ 2 ハッピーショップライフ!データセット」をクリックすると、ゲームが起動します。



ゲームのアンインストール

ゲームの動作に問題が発生した場合は、一度アンインストールを行ってから、再度インストールすることをおすすめします。

Windows を起動します。

タスクバーから「スタート」「プログラム(XPの場合は「すべてのプログラム」)」「EA GAMES」「ザ・シムズ2 ハッピーショップライフ!データセット」の順に選択して「ザ・シムズ2 ハッピーショップライフ!データセットをアンインストール」をクリックします。これで「ザ・シムズ2 ハッピーショップライフ!データセット」のデータがアンインストールされます。タスクバーから「スタート」「プログラム(XPの場合は「すべてのプログラム」)」「EA GAMES」「ザ・シムズ2」の順に選択して「ザ・シムズ2をアンインストール」をクリックします。これで「ザ・シムズ2」のデータがアンインストールされます。

※※注意!!※※

「ハッピーショップライフ!データセット」のセーブデータと、ゲーム本編のセーブデータとは互換性がありません。そのため「ハッピーショップライフ!データセット」をアンインストールすると、すべてのセーブデータが削除されてしまいます。「ハッピーショップライフ!データセット」をインストールするときは、ゲーム本編のセーブデータのバックアップを取っておくことをおすすめします。また「ハッピーショップライフ!データセット」のセーブデータのバックアップを再び使用する場合は、ゲーム本編および「ハッピーショップライフ!データセット」をインストールした後に、該当するデータを元のフォルダ内へ移動させてください。

「ザ・シムズ2 ハッピーショップライフ!データセット」をインストールすることで、シムたちの生活にどのような影響が出るのでしょうか? 本プレイマニュアルでは、シムの身の回りに起きる新要素について紹介していきます。



ショッピングに出かけよう!!

シムの街に新しい地区がオープンしました!! 高価な品物あり、掘り出し物あり、良質のサービスあり、ここではありとあらゆるモノが手に入ります。無限に湧き上がる物欲を満たすため、シムたちは今日もショッピング地区に集うのです!!

ショッピング地区へ行くには...

ショッピング地区には、通常の公共区画では楽しむことのできない施設が用意されています。まずは、近所画面とショッピング地区との関連づけを行っておきましょう。

ショッピング地区を関連づける

近所画面の左上に表示されている「クリックしてショッピング地区を追加」ボタンをクリックすると、ショッピング地区作成パネルが表示されます。このパネルでは下記の2つの項目を選択できます。

●ブルーウォーター村

ショッピング地区「ブルーウォーター村」を作成できます。ブルーウォーター村へ遊びに行くためには、ここで近所画面とブルーウォーター村を関連づけておきましょう。

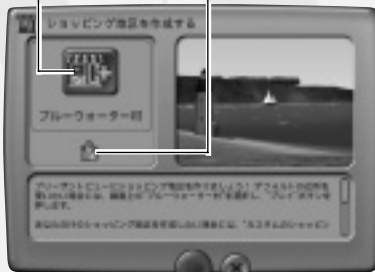
●カスタムのショッピング地区を作成する

オリジナルのショッピング地区を作成できます。地区の基盤となるテンプレートのリストが表示されるので、好みのテンプレートをクリックしてから「プレイ」をクリックしてください。作成の手順についてはゲーム本編のプレイマニュアルにある「近所画面の作成」を参考にしてください。



クリックしてショッピング地区を追加

カスタムのショッピング地区を
ブルーウォーター村 作成する



ショッピング地区作成パネル

ショッピング地区へ出発!!

公共区画へ遊びに行くときと同様、電話でタクシーを呼んで出発しましょう。くわしくはゲーム本編のプレイマニュアルにある「公共区画へ遊びに行こう」を参考にしてください。

ショッピング地区での注意!!

ショッピング地区や公共区画でスキルアップの行動を行っても、残念ながらスキルレベルはアップしません。スキルを上げるときは、家(住居区画)に戻って行動するようにしましょう。



ビジネスの基本

ショップのオーナーとなって、商売をはじめてみましょう。商品の管理、接客、従業員の教育などなど、オーナーの仕事は大変ですが、やりがいもあります。商売が大成功をおさめれば、多くの売り上げを期待できるのですから。

どんなショップをはじめめる？

どんなショップのオーナーになるか？ オープンする前に、ショップの業態を検討してください。シムは下記のようなショップをはじめることができます。

●小売ショップ

アイテムを販売するショップです。ショップ内に商品を陳列し、お客さんに購入してもらいます。くわしくは13～16ページ「小売ショップをはじめよう」を見てください。

●サロン

美容全般のサービスを提供するショップです。お客さんを美しく変身させることができます。くわしくは19ページ「サロンをはじめよう」を見てください。

●レストラン

食事を提供するショップです。豊富なメニューを用意して、お客さんに喜んでもらいましょう。くわしくは17～18ページ「レストランをはじめよう」を見てください。

●その他

上記の他にも、さまざまなショップをつくるができます。くわしくは19ページ「チケットマシンを活用しよう」を見てください。

店舗の選定

ショップをはじめめるためには店舗が必要です。オープンする場所を決定し、下記のような手続きを行ってください。手続きを行ったシムがショップの「オーナー」となります。

●自宅でオープン

現在シムが生活している区画(住居区画)でショップをはじめるときは、電話またはパソコンをクリックして「商売」「在宅ビジネスを始める」の順にクリックしてください。自宅がそのままショップとなります。ショップをやめるときは「商売」「商売をやめる」の順にクリックしてください。

●公共区画でオープン

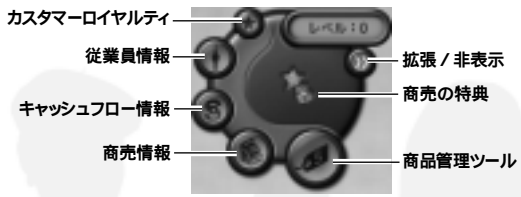
公共区画を購入すれば、公共区画にショップをオープンできます。電話またはパソコンをクリックして「不動産」「公共区画を購入する」の順にクリックしてください。購入後、公共区画へ行ってショップをはじめましょう。ショップをやめるときは「不動産」「公共区画を売る」の順にクリックするか、所持品(25ページ)にある権利書を区画内に設置し、権利書をクリックして「公共に売却する」をクリックしてください。

ショップの開店 / 閉店

オーナーのシムが区画内にいる限り、ショップはつねに「営業中」です。営業時間をコントロールするためには、購入モードから「装飾」「その他」の順にクリックして「営業中 / 閉店の看板」を購入してください。設置した看板をクリックして「店を閉める」をクリックすると、ショップは閉店となり、お客さんは買い物を持ち上げて帰っていきます。再度開店するときは、看板をクリックして「店を開ける」をクリックしてください。

商売パネル

オープンの手続きを行うと、画面右上に「商売パネル」が表示されます。ショップの基本的な運営は、このパネルを操作して進めていきます。「拡張 / 非表示」ボタンをクリックすると、パネルの表示 / 非表示を切り換えることができます。



カスタマーロイヤルティ

ショップに対するお客さんたちの満足度を見ることができます。ロイヤルティの星(目盛り)がプラス側に上がるほど、お客さんが満足していることを表しています。星の数を上げるためには、お客さんから「良い印象」を受けることが大切です。星の数が上がれば、やがて商売レベル(9ページ)も上がっていくでしょう。お客さんがショップに対して良い印象を持った場合は、お客さんの頭上に とプラス(+)マークが表示されます。逆に悪い印象を持つと とマイナス(-)マークが表示されます。



従業員情報

現在の時給やタスク(仕事の内容)など、雇っている従業員の情報を見ることができます。従業員を雇う方法については10ページ「従業員の雇用」、仕事の指示については10ページ「従業員への指示」、時給の変更については11ページ「従業員の管理」を見てください。

●従業員情報

従業員の情報を表示します。

●スキル

従業員の現在のスキルを表示します。

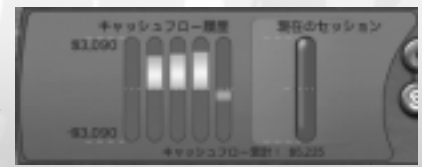
●才能バッジ

現在持っている才能バッジ(10ページ)の種類を表示します。



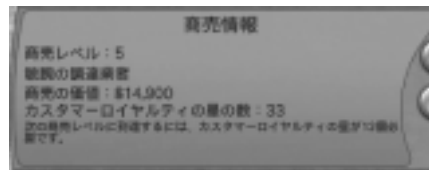
キャッシュフロー情報

収支の推移を見ることができます。一番右のバーが現在の情報、隣が前日の情報、その隣が前々日の情報……となり、最大5日前までの情報を確認できます。利益が出ていれば緑色のバーが上に伸び、赤字になると赤色のバーが下に伸びます。カーソルをバーに合わせると、キャッシュフロー、売り上げ、支出の金額を確認できます。



商売情報

商売の現状を見ることが
できます。ショップを成
功させるコツは、現状を冷静
に分析することです。こまめに
チェックするようにしましょう。



● 商売レベル

ショップがどれだけ繁盛しているかを示す数字と評価を表示します。商売レベルを上げるためには、カスタマーロイヤルティの星(8ページ)を上げることが重要です。必要な星の数を確認し、レベルアップを重ねてください。商売レベルが上がれば「特典ポイント」が貯まり、「商売の特典」と交換できるようになります。くわしくは下記「商売の特典」をご覧ください。

● 商売の価格

ショップの総合的な価格を表示します。ショップ内に設置されているアイテムの価格、雇っている従業員の数、商売レベルなどを総合的に評価して算出されます。

● カスタマーロイヤルティの星の数

現在獲得しているカスタマーロイヤルティの星の数と、商売レベルを上げるために必要な星の数を表示します。

商品管理ツール

設置されているアイテムを、ショップで販売するための「商品」に設定するツールを使用できます。また、商品の値段設定の変更などを行うこともできます。くわしくは13ページ「商品の準備」を見てください。



商売の特典

「商売の特典」とは、ショップ経営の発展に役立つ特殊な能力や役得の種類です。商売レベル(上記参照)が上がると特典ポイントを獲得でき、貯まったポイントを利用することで商売の特典を入手できます。各特典にカーソルを合わせると解説が表示されるので、必要なポイントが貯まったら、欲しい特典をクリックしてください。



従業員の雇用

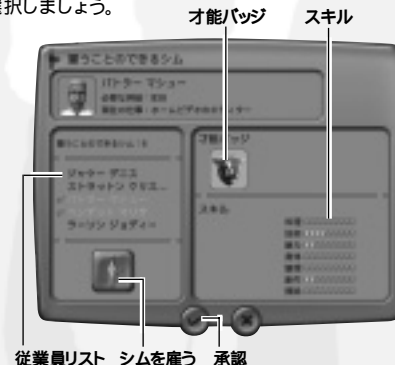
ショップの運営は、オーナーひとりの力だけでは限界があります。従業員を雇って人手を確保しましょう。まずは、電話またはパソコンをクリックして「商売」をクリックします。続いて、現在の区画に雇うときは「この区画に従業員を雇う」をクリック、購入した公共区画に雇うときは「従業員を雇う」「公共区画の商売」の順にクリックすると、従業員パネルが表示されます。リストから従業員を選択して「シムを雇う」「承認」の順にクリックしてください。「才能バッジ」や「スキル」の情報を参考にして、より優秀な従業員を選択しましょう。

● 才能バッジ

特定の仕事で高い能力を認められた従業員は「才能バッジ」を持っています。ここでは、従業員が持っているバッジの種類を見ることができます。バッジは能力の高さによってゴールド/シルバー/ブロンズのレベルにわかれています。

● スキル

従業員のスキルを見ることができます。スキルの状況によって、従業員の得意な仕事が変わります。例えば、料理スキルが高い従業員に、掃除の仕事を指示しても、十分な能力は発揮できないでしょう。



従業員のインジケータ

従業員の頭上には、欲求の状態を示す丸型のインジケータが表示されています。欲求が満たされていれば緑色になりますが、不満がつのると赤色に変わっていきます。従業員は、職場に対する不満を「フキダシ」に表示してアピールしてくるので、可能な限り不満を解消し、気持ちよく働いてもらいましょう。

従業員への指示

従業員を雇っても、放っておいたら働いてくれません。仕事の指示を出して、大いに役に立ってもらいましょう。従業員をクリックして「管理する」「仕事を与える」の順にクリックすると、現在のショップに必要な仕事を指示できるようになります。基本的に、従業員はどんな仕事でも応じてくれますが、能力を十分に発揮させるためには、彼らが持っているスキルと才能バッジに適した仕事を指示してください。



従業員の管理

薄給&激務を喜ぶ従業員はいません。従業員との関係を保つためには、職場環境に気を使う必要があります。従業員のインジケータ(10ページ)が赤色になると、労働意欲が低下し、辞めてしまうこともあるので注意が必要です。

●昇給

働いているうちに、スキルが上がったり、才能バッジ(10ページ)を手に入れたりする場合があります。優秀な従業員には、惜まずに給料を上げてあげましょう。従業員をクリックして「管理する」「時給を変える」の順にクリックしてください。

●昇格

才能バッジを獲得し、その能力が認められた従業員は、昇格が可能になる場合があります。従業員をクリックし、「管理する」「マネージャーに昇格させる」の順にクリックして、マネージャーへ昇格させましょう。マネージャーについては下記「マネージャーの役割」を見てください。

●休憩

一生懸命に働いている従業員には、ご褒美として休みを与えてやりましょう。従業員をクリックして「管理する」「休憩させる」の順にクリックしてください。

●退勤

ショップでの労働時間が長くなると、従業員の不満が募ります。適当な時間に帰らせることを忘れないでください。くわしくは下記「従業員の出勤/退勤」を見てください。

従業員の出勤/退勤

従業員を出勤させるときは、電話をクリックして「商売」「全従業員を呼び出す」の順にクリック、または設置した「営業中/閉店の看板」をクリックして「従業員を呼び出す」をクリックしてください。営業中/閉店の看板は、購入モードから「装飾」「その他」の順にクリックすることで購入できます。

従業員を帰宅させるには下記の2つの方法があります。

●個別に帰らせる

従業員をクリックして「管理する」「家に帰す」をクリックします。

●全員を帰らせる

設置した「営業中/閉店の看板」をクリックして「従業員を家に帰す」をクリックします。

マネージャーの役割

昇格(上記参照)してマネージャーになった従業員は、プレイヤーの手で直接操作できるようになります。また、マネージャーはオーナーが不在のときに代わりにショップを経営してくれるので、オーナーが他の区画へ出かけている間も、売り上げを稼ぐことが可能になります。何人ものマネージャーを育てれば、複数のショップを同時に経営することも夢ではありません。しかし、たまにはオーナーがショップに顔を出さないと、経営が悪くなる可能性があります。顔を出すのが面倒な場合は、電話をクリックしてから「経営をチェックする」または「すべての経営をチェックする」をクリックして、経営状態の確認を怠らないようにしましょう。

ショップの構成

経営が軌道にのってくると、ショップ内には大勢のお客さんと従業員が行き交い、オーナーのプライベート空間がなくなってしまいます。寝室にお客さんが入ってきたり、バスルームで従業員と出くわたりする日常を回避するために、ドアにカギをかけておくことをおすすめします。カギを利用することで、ショップを経営するエリアと、生活するエリアをわけることができ、従業員用の休憩室や、家族用の部屋といった構成も可能になります。

建築モードで設置できるドアにはすべてカギがあり、入室の制限を設定できます。ドアをクリックしてから「カギをかける」をクリックして、下記のような選択肢を設定してください。

●自分だけ許可する

設定した本人以外は入室できなくなります。プライベートルームをつくる際に活用しましょう。

●世帯のみを許可する

設定した本人と同居しているシム以外は入室できなくなります。家族の部屋に適した設定です。

●世帯と従業員のみ許可する

お客さんは入室できなくなります。従業員用の休憩室などはこの設定にしておきましょう。

●シム全員が入れないようロックする

誰も入室できなくなります。



小売ショップをはじめよう

「物を売る」ということは、商売の基本です。選りすぐりの商品が売れた瞬間ほどうれしいことはありません。売り手と買い手の両方が幸せになる、そんなショップをめざして経営手腕を磨いてください。

準備編

設備の準備

小売ショップに欠かせないアイテムが「レジスター」です。これがないと、お客さんから代金を受け取ることができません。レジスターはカウンターの上にのみ設置できるので、まずはカウンターを購入してから、レジスターを購入してください。カウンターを購入するときは、購入モードから「机」「カウンター」の順にクリック、レジスターは「エレクトロニクス」「その他」の順にクリックしてください。



商品の準備

ショップに陳列するための商品を仕入れましょう。商品パネルから「商品管理ツール」をクリックすると、カーソルが「値札」の形に変わり、画面が購入モードに切り換わります。下記の方法を使って、商品を用意してください。



値段の設定目盛り

仕入れモードの切り換え

● 商品の設定

区画内に設置されているアイテムを「商品」に設定します。アイテムに「値札」カーソルを合わせてクリックしてください。商品に設定したアイテムは黄色で表示され、もう一度クリックすると設定を解除できます。設定後のアイテムは、設定を解除しないと使用できないので注意が必要です。

● 仕入れモード

「仕入れモードの切り替え」をクリックすると、購入モードの画面が黄色表示となり、仕入れモードに切り換わります。この状態でカタログからアイテムを購入すると、設置したアイテムはすべて「商品」に設定されます。

● 値段の設定目盛り

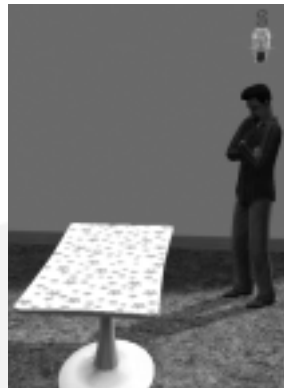
目盛りをクリックすると、ショップにある全商品の値段の傾向を設定できます。値段設定の詳細については15ページ「値段の管理」をご覧ください。

営業編

接客

お客さんが来店したら、商品をアピールして購買意欲を促進させてください。商品をクリックして「アイテムを見せる」をクリックしたり、商品を見ているお客さんをクリックして「セールス」をクリックしたりして、営業努力を怠らないようにしましょう。

商品の購入を検討しているお客さんの頭上には「購入メーター」が表示されます。メーターが最大まで上昇すると、お客さんは購入を決意してくれます。



レジ係

お客さんが商品の購入を決意すると、商品を持ってレジスターの前に並びます。レジスターをクリックして「お客さんの会計を済ます」または「レジ係になる」をクリックし、代金を受け取ってください。レジ係になったシムは、つねにレジスターの場所に立ち、会計の仕事に専門に行うようになります。



陳列

商品を地面の上に置いて売っていても、まるでフリーマーケットのようです。ディスプレイ用の「棚」を使って、ショップらしい演出をしてみましょう。購入モードで「机」「棚」の順にクリックすると棚を購入できます。商品を棚に陳列するときは、購入モードまたは建築モードの「ハンドツール」で商品をクリックしてから、棚をクリックしてください。重ねて設置できる棚を利用すれば、巨大な陳列棚をつくることもできます。



管理編

値段の管理

商品の「値段」は、お客さんが購入を決意する要素であり、ショップに対するイメージを形成する要素でもあります。適切な値段設定を心がけましょう。



● 個別に設定

商品をクリックして「値段をつける」をクリックすると、値段パネルが表示されます。目盛りをクリックして値段の傾向を設定し、「OK」をクリックしてください。「値段をカスタマイズ」をクリックすると、値段を細かく設定できるようになります。

● 種類別に設定

商品をクリックして「この種類に値段をつける」をクリックすると、同じ種類の商品をすべて同じ値段に設定できるようになります。

● 棚別に設定

棚の上に商品が陳列されている場合は、棚をクリックして「陳列アイテムに値段をつける」をクリックしてください。棚に陳列されている全商品の値段の傾向を設定できるようになります。

● 全体を設定

レジスターをクリックして「すべてに値段をつける」をクリック、または商売パネルから「商品管理ツール」をクリックすると、ショップにある全商品の値段の傾向を設定できるようになります。

在庫の管理

商品が売れると「在庫切れ」の札が表示されるようになります。ショップの商品が在庫切ればかりでは、せっかく来客があっても売るチャンスを逃し、ショップのイメージも悪くなってしまいます。商品の補充を忘れないようにしてください。

● 個別に補充

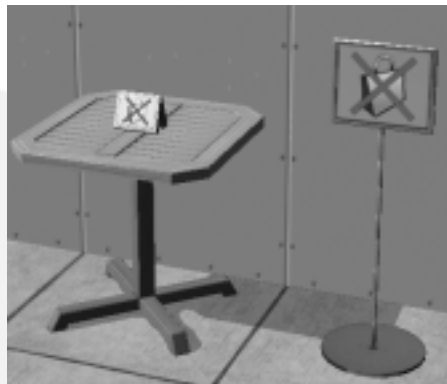
在庫切れの札をクリックして「新しく補充する」をクリックします。

● 棚別に補充

棚の上に商品が陳列されている場合は、棚をクリックして「新しく補充する」をクリックすると、棚にある在庫切れ商品をすべて補充できます。

● 全体を補充

操作しているシムをクリックして「新しく補充する」をクリックすると、ショップ内にある在庫切れ商品をすべて補充できます。



作成アイテム

調理器具や冷蔵庫をクリックし、「作る」または「たくさん作る」をクリックして作成したアイテムは、シムの所持品(25ページ)の中に入ります。所持品から取り出して商品に設定すれば、ショップで販売できるようになります。作成アイテムが「在庫切れ」になった場合は、同じアイテムが所持品の中にあれば、在庫切れの札をクリックすることで補充できます。所持品の中にアイテムがなければ、もう一度作成する必要があります。

従業員の仕事

小売ショップでのおもな仕事は「レジ係」と「商品の補充」です。従業員をクリックしてから「管理する」「仕事を与える」の順にクリックして、仕事の指示を与えてください。人手が足りない場合は、追加で雇うことも考えましょう。

レストランをはじめよう

おいしい料理を提供するレストランをオープンしてみましょう。料理を作るシェフ、料理を運ぶ給仕係、お客さんを席へ案内する支配人というように、従業員の役割分担が経営のポイントです。ここでは、レストラン経営に必要なものを紹介していきます。

レストランをオープンできるのは公共区画のみです。

記帳台

お客さんを迎え入れるために必要な設備です。購入モードで「その他」「その他」の順にクリックして設置してください。記帳台をクリックすると、下記のような選択肢が表示されます。

● 支配人になる / 支配人にする

「支配人」はお客さんを席へ案内し、食事を終えたお客さんから代金を受け取る仕事をこなします。操作しているシムを支配人にするときは「支配人になる」、従業員を支配人にするときは「支配人にする」をクリックしてください。

● 給仕係になる / 給仕係にする

「給仕係」はお客さんから注文を受け、料理を席へ運ぶ仕事をこなします。操作しているシムを給仕係にするときは「給仕係になる」、従業員を給仕係にするときは「給仕係にする」をクリックしてください。

● メニューを選ぶ

提供するメニューを選択できます。メニュー名をクリックしてから「追加」または「削除」をクリックしてください。手の込んだメニューを用意するほどお客さんは喜んでくれますが、料理スキルの低いシェフが調理すると、焦げた料理を出すはめになります。

● メニューに値段をつける

メニューの値段を設定できます。目盛りをクリックして値段の傾向を設定し、「OK」をクリックしてください。

● メニューを見せる

お客さんにメニューを見せて、レストランへの呼び込みをすることができます。



調理台

料理をつくるための設備です。購入モードで「電気製品」「料理」の順にクリックして「クアスのテンペスト・クックトップ」を購入してください。調理台をクリックすると、下記のような選択肢が表示されます。

● シェフになる / シェフにする

「シェフ」は料理を作る仕事をこなします。操作しているシムをシェフにするときは「シェフになる」、従業員をシェフにするときは「シェフにする」をクリックしてください。



イス&机

机とイスが置かれていないレストランに、お客さんが来てくれることはありません。購入モードで「イス」および「机」をクリックして、十分な数を配置しましょう。2人席や4人席など、来客数に対応できるよう、席のバリエーションも考慮してください。



従業員

レストランには「支配人」「給仕係」「シェフ」の3つの仕事があります。1人のシムで3役をこなすことも可能ですが、お客さんの数が多くなったら、従業員を雇って仕事を割り当てましょう。従業員を「支配人」または「給仕係」にするときは、従業員をクリックして「支配人にする」または「給仕係にする」をクリックしてください。「シェフ」にするときは、調理台をクリックして「シェフにする」をクリックしてください。

レストランの運営

お客さんを席へ案内する→注文を聞く→料理を作る→料理を席へ運ぶ→お客さんから代金を受け取る。レストラン運営のために必要なこれらの仕事は「支配人」「給仕係」「シェフ」の役割分担がきちんとできていれば、問題なく進めることができます。従業員を効率良く使いわけましょう。

その他のショップ

他にも多種多様なショップをオープンさせることができます。オーナーの創造力しだい、意外な商売がヒットにつながるかも知れません。ここでは、その他のショップについて説明していきます。

サロンをはじめよう

お客さんに美容サービスを提供するサロンをはじめめることもできます。購入モードで「イス」「その他」の順にクリックして「ブサイクノーマアの変身ステーション」を購入してください。

●スタイリストになる

変身ステーションをクリックして「スタイリストになる」をクリックすると、シムがスタイリストになって来客を待つことができます。

●従業員をスタイリストに

変身ステーションをクリックして「スタイリストにする」をクリックすると、従業員をスタイリストにして、接客させることができます。スタイリストの才能バッジ(10ページ)を持っている従業員を雇えば、活躍を期待できるでしょう。



チケットマシンを活用しよう

購入モードで「エレクトロニクス」「その他」の順にクリックして「エレクトロノ・チケットマシン」を購入してみましょう。これは、ショップにやって来たお客さんから入場料を徴収するマシンです。設置しておけば、お客さんがショップ内に長い時間滞在してくれるほど、多くの収入になります。ただし、お客さんは「魅力的なショップ」にしかお金を払ってくれません。何の魅力も感じないショップにこのマシンが置かれていたら、お客さんは見向きもしないで帰宅し、ショップに強い反感を覚えることになります。逆に、魅力あふれるショップなら、お客さんは時間を忘れて滞在し、喜んでお金を払ってくれます。すべては、魅力的なショップづくりにかかっているのです!!

課金方法

チケットマシンをクリックすると、いくつかの選択肢が表示されます。課金をはじめの前に「値段をつける」をクリックして、入場料の設定を行います。「お客さんへの請求を始める」をクリックすると課金が始まります。「無料で入場許可を与える」をクリックしてから、お客さんの名前をクリックすると、特定のお客さんのみ入場を無料に設定することも可能です。



ショップをつくる

チケットマシンのシステムと、アイテムを組み合わせることで、入場料を収入源とするショップをつくることができます。ここではショップの作成例を紹介しましょう。

●ゲームセンター

娯楽アイテムをたくさん設置すれば「ゲームセンター風」のショップをつくるができます。購入モードで「エレクトロニクス」「娯楽」の順にクリックして、アーケードゲームやビンボールマシンを配置してみてください。ゲーム好きのシムが集まってくるはずですよ。



●美術館

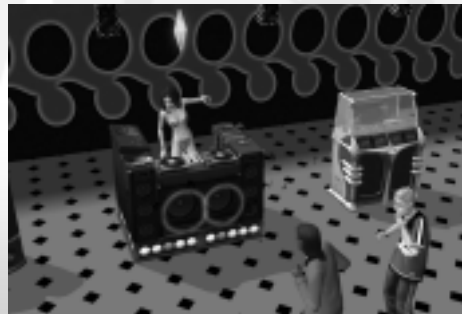
購入モードで「装飾」をクリックし、「彫刻」または「壁掛け」をクリックして、多くの美術品を配置してみてください。落ち着いた雰囲気の内装をほどこせば「美術館風」のショップをつくるができます。シムたちに美術鑑賞を楽しんでもらいましょう。



●ディスコ

DJブースを設置して、華やかな照明を用意し、ハデな内装を整えれば「ディスコ風」のショップができあがります。夜通し遊ぶシムからは、多くの入場料収入が期待できそうです。DJブースは、購入モードで「エレクトロニクス」「オーディオ」の順にクリックして設置してください。

DJブースは「ホットナイト!データセット」に収録されています。



シムの相性

シムたちの人間関係に「相性」の要素が加わりました。相性の良い相手となら、会話ははずみ、すぐに仲良くなることができるでしょう。一生のパートナーを決めるときには、相性の良い相手を選んだほうが、幸せをつかむ可能性が高いはず。また、ショップの経営においても、相性の良いお客さんのカスタマーロイヤリティ(8ページ)は上がりやすい傾向にあります。



21～23ページで紹介している「シムの相性」の要素は「ホットナйт!データセット(別売)」にも含まれています。

相性を見てみよう

「人間関係」ボタンをクリックして、知り合いになったシムの「顔アイコン」を見てみましょう。相性の良い相手には「カミナリ」マークが表示されています。相性の良さは、カミナリの数によって次の5段階に分類されます。カミナリ3個=最良。カミナリ2個=良。カミナリ1個=まずまず。カミナリなし=普通。カミナリに×印=悪。シムが怒りの感情を抱いている相手は、顔アイコンが赤色で表示されるようになります。怒りを鎮めるためには、時の流れに身をまかせるしかありません。

また、人間関係を分類して表示するアイコンに「相性」が追加されました。このアイコンをクリックすると、相性の良いシムが表示されます。



相性の良い相手を探そう

人生では多くの出会いがあり、相性の良い相手を見つけるのもひと苦労です。はたして、自分に合った相手は誰なのか、この疑問を解決する方法がいくつかあります。

●あたりを見渡す

操作しているシムをクリックして「あたりを見渡す」をクリックしてください。区画内にいる相性の良い相手がキラキラと輝きだし、一番ホットな相手の名前が表示されます。

●シムをチェックする

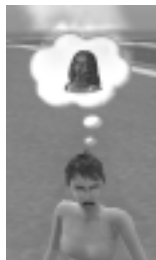
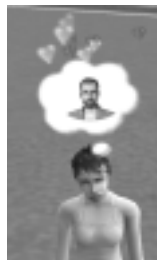
自分(操作しているシム)が相手のことをどう思っているのかを確認できます。相手をクリックして「口説く」「シムをチェックする」の順にクリックしてください。相性が良ければ、シムが喜びのリアクションを見せてくれます。

相性と人間関係

相性の良い相手をクリックしたときに表示される選択肢に「カミナリ」マークが現れる場合があります。これは、相性の良い相手との人間関係をより深めてくれる行動を示しています。相性の良い相手との人間関係は、通常よりも早く深まっていくはず。これらの選択肢を有効に利用してください。



シムの気持ち



シムの恋心を知りたいときはフキダシに注目してください。シムが「好きな相手」のことを考えているときは、フキダシに相手の顔とハートマークが表示されます。逆に「嫌いな相手」のことを考えているときは×マークが表示され、「怒っている相手」のときは怒りの炎が現れます。

好きなもの・嫌いなもの

十代・成人・高齢者のシムは「好きなもの」と「嫌いなもの」を持っています。シムたちの相性の良し悪しは、好き嫌いの種類によって決定されます。「シムオロジー」ボタンをクリックしてから「相性」をクリックして、シムの好き嫌いを確認してみましょう。



●好きなもの

シムのおみを見ることができます。例えば「メガネ」が好きなシムは、メガネをかけている相手との相性が良くなる傾向があります。

●嫌いなもの

シムが不快に思うものが表示されます。「メイクアップ」が嫌いなシムにとって、化粧をしている相手との相性は期待できないでしょう。

好き嫌いの決定

「好きなもの」と「嫌いなもの」は、シムを作成するときに自由に設定できます。ただし、子供のシムは好き嫌いを持っていないので、ゲーム中に「子供」から「十代」へと成長する段階で設定できるようになります。



その他の新要素

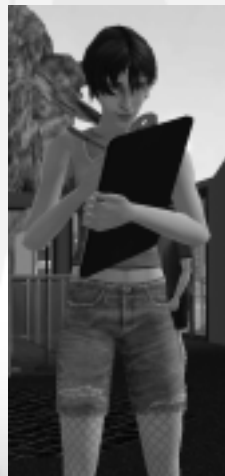
シムの才能バッジ

「才能バッジ(10ページ)」を持っているのは従業員だけではありません。オーナーのシムや、同居しているシムたちも、ショップの仕事をこなすことで才能バッジを獲得できる場合があります。シムが持っているバッジの種類は「仕事」ボタンをクリックしてから「才能バッジ」をクリックして確認してください。



リポーター

ショップの評価記事を書いているリポーターが来店する場合があります。リポーターはショップの雰囲気、商品、サービス、価格などをチェックすると、評価記事をまとめて地元の新聞に公表します。評価の良し悪しは客足に影響するので、リポーターに良い印象を与えるよう、日ごろの努力が大切です。評価が高ければ、栄誉ある賞を獲得できるかも知れません。リポーターから受けた評価の内容は、商売パネルの商売情報(9ページ)で見ることができます。



アイテムリスト

シムが持っているアイテムのリストを表示できるようになりました。「報酬」ボタンをクリックして「所持品」または「買い物カゴ」をクリックしてください。

プレイヤーのシムが勝手に買い物してしまう場合があります。勝手に購入したアイテムは所持品に入れているので、不要な物は削除して返金してもらいましょう。



● 所持品

持ち歩いているアイテムを表示します。アイテムを追加したいときは、持ち歩き可能なアイテムをクリックしてから、所持品パネルをクリックしてください。アイテムを区画内に配置したいときは、パネルにあるアイテムをクリックしてから、配置場所をクリックしてください。

● 買い物カゴ

ショップで買い物し、会計を済ませる前のアイテムを表示します。レジスターをクリックして会計を済ませれば、カゴの中のアイテムは所持品へと移ります。

ショッピング

ショッピング地区では、さまざまなショップで買い物を楽しむことができます。ショップ内の商品をクリックして「買い物カゴに入れる」をクリックしてください。欲しい商品を手にしたら、レジスターをクリックして「代金を払う」をクリックすれば買い物終了です。

新しいコレクション

「購入モード」と「建築モード」に新しいコレクションのジャンルが加わりました。コレクションには、デザインのイメージ別にアイテムが分類されているので、区画内にアイテムを設置する際に役立ててください。

● インターナショナル

モダンで機能美にあふれたデザインは、区画をシンプルに、そして優美に装うことができます。

● おとぎ話

お菓子の家を彷彿とさせるデザインの数々は、派手でユニークな演出に適しています。

● ヨーロピアン

ネオクラシックスタイルのすっきりしたデザインは、区画に気品と優雅さを付け加えます。

新しいアイテム

新しいアイテムが多数登場します。ここでは一部を紹介していきましょう。



ブサイクノーモアの変身ステーション

どんなに致命的なルックスのお客さんでも、可能な限り知的で美しい容姿に変身させることができます。ただし、スタイリストが未熟だと破滅的な結果になるので注意が必要です。サロンをはじめるときには、このアイテムを用意してください。



レモネードスタンド

子供のシムがショップ経営に参加することはできませんが、このスタンドなら、子供でもオーナー気分を味わうことができます。レモネードを調合し、道行く人々に販売しましょう。



エレベーター

建築モードで「その他」をクリックすると、エレベーターを選択できるようになります。まずは下階に1基目を設置し、上階の床を整備して十分な設置スペースを確保してから、上階に2基目を設置してください(1基目の真上の位置に設置)。シャフトを利用すれば、1階から3階への直通エレベーターなどもつくることができます。階を移動するときは、行き先の階にあるエレベーターをクリックしてから「この階に行く」をクリックしてください。



フローラルワークステーション

誰もが欲しがらるフラワーアレンジメントを作成できます。完成した花束をショップで売れば、思わぬ収入につながるかも知れません。くわしくは16ページ「作成アイテム」をご覧ください。この他に「超楽しいオモチャベンチ」と「ロボット製作ステーション」でもアイテムの作成が可能です。才能バッジ(10ページ)のレベルによって、作成できるアイテムの種類も多彩になっていきます。

ジュリアンナおばさんの 古いレジスター



レトロな雰囲気をかもし出しているアンティークなレジスターです。ショップの雰囲気にあわせて購入しましょう。

巨大な像

サイズも不気味さもケタ外れな像を設置してみましょう。かなり場所を取りますが、目立ちたいときには重宝します。騎士タイプや忍者タイプなど、いくつかの種類が用意されています。

リニューユー・ポルタ・チャグ

シムの「好きなもの」と「嫌いなもの」を変更できる不思議な薬です。このアイテムは、本ソフトのインストール時に存在しているシムの「所持品(25ページ)」にのみ登録されています。使用するときはシムをクリックして「リニューユー・ポルタ・チャグを飲む」をクリックしてください。



ゲームのヒント

- ショップにいるお客さんを従業員として雇うこともできます。お客さんをクリックして「雇う」をクリックしてください。ただし、拒否される場合もあります。
- レジスターの前に会計を待っているお客さんの列ができてしまったときは、レジスターを増設して、レジ係を増やしましょう。会計を待たされるショップほど、嫌なものはありません。
- 1つの区画の中に、小売ショップがあったり、レストランがあったり、ゲームセンターがあったり……オーナーの腕しだいでは、さまざまな業種のショップを併設し、複合施設をつくることも可能です。
- 建築モードを活用して、ショップの内装に気を配りましょう。内装ひとつで、サロンを「ゴージャスなエステ風」にしたり、「下町の床屋さん風」にしたり、個性的な演出ができるようになります。
- マネージャーを育てることは、ショップ経営の発展につながります。従業員にはこまめに仕事を与え、より早い昇格をめざしましょう。マネージャーの数が増えれば、多角的な経営が可能になります。くわしくは11ページ「昇格」および「マネージャーの役割」をご覧ください。
- ゲームを進めると、賞状がもらえる場合があります。賞状をショップ内に展示すれば、お客さんを信用させる効果があり、購買意欲を促進できます。高価な商品の近くに展示してみるとよいでしょう。
- 商売の特典(9ページ)を身につけたオーナーのシムは、時間の経過と共に、他のシムへ特典を伝授できるようになります。相手をクリックして「伝授する」をクリックし、特典の種類を選択してください。
- 公共区画にのみ設置できるアイテムも用意されています。公共区画にもショップをオープンしてみてください。
- 「お客さんを満足させる」。これはビジネスを成功させるための鍵です。カスタマーロイヤリティの星を上げるには、お客さんから「良い印象」を受けることが重要になります。居心地の良いショップをつくり、豊富な商品を適正な価格で売り、お客さんと良好な関係を維持することを目標にしてください。

CREDITS

Producer: Teppei Otsuka

QA Supervisor: Noriyuki Ohsawa

Testers: Yoshio Yamanaka, Hideaki Ikeda

Translation: Satoko Kimura

Product Manager: Ryotaro Hoshi

Package Design: Seiichi Mitani, Teppei Kuwamura

Software Manual Editor: Ryutaro Hayase

Web Team: Hidezumi Inoue, Shiho Minowa, Naoya Takeuchi

Public Relations: Kazuyuki Kumagai

Special Thanks: Yanmo Yamamoto (Login), Hirohisa Sato, Kazunori Noguchi, Fuzuki Ninomiya, Hitoshi Ikeda, Minako Kobayashi

カスタマーサポート

お問い合わせの前に

ご質問に際しては、必ず次の項目に関する情報を、DirectX診断ツールなどを使用して、おわかりになる範囲でご用意の上ご連絡ください。それだけ迅速かつ正確にお答えすることができます。ただし質問内容によっては、多少時間をいただく場合もありますのでご了承ください。

コンピュータの製造元。

CPUのタイプと速度(例 Pentium 500MHz)。

ビデオカードの製造元、名称、型番号。

サウンドカードの製造元、名称、型番号。

CD-ROMドライブの製造元と速度。

インストールのタイプ(または種類)。

ハードディスクの空き容量。空き容量は エクスプローラ のウィンドウの下の方に表示されます。

搭載RAMの量。コントロールパネル を開いて システム のアイコンを左ダブルクリックし、パフォーマンス のタブを選ぶと確認できます。

デバイスマネージャの中で競合しているもの(!マークや×マークが表示される)があるか。

画面に表示されたエラーメッセージなどのメモ。

お客様がご使用の環境と、異常の状態を詳しく記したメモ。コンピュータの状況に関する情報を得るには コントロールパネル を開いて システム のアイコンを左ダブルクリックします。その中の デバイスマネージャ を参照してください。

DirectX 診断ツールの起動方法

Windowsのタスクバーから「スタート」ボタンをクリックして「ファイル名を指定して実行」をクリックします。

ボックスに「dxdiag」と入力して「OK」をクリックしてください。

カスタマーサポート

お買い上げいただいた製品の使用中に異常が起きた場合や、お客様の誤操作でCD-ROMが破損した場合は、調査のうえ次の要領で対応させていただきますので、弊社カスタマーサポート係にご連絡ください。なお、対応の際にユーザー登録を確認させていただきますので、登録がお済みでない場合は必ず登録作業を行ってください。くわしくは本プレイマニアル裏表紙にある「ユーザー登録のご案内」をご覧ください。

1. 製造段階での問題など弊社の責任による異常の場合は、お買い上げ時のレシートおよび製品一式と引き換えに無償交換させていただきます。
2. このソフトウェアを使用したことにより生じたいかなる事態にも、弊社は一切の責任を負いません。ご了承ください。
3. ゲームの内容(ヒント、攻略方法など)や、Windowsの操作に関する質問にはお答えしておりません。ご了承ください。
4. ご使用のハードウェアや周辺機器の設定に関しては、各ハードウェアメーカーや販売店にお問い合わせください。弊社ではお答えできません。
5. お客様の誤操作によるCD-ROM破損の場合は、お買い上げ時のレシートおよび破損したCD-ROMと引き換えに有償交換させていただきます。所定の額面の郵便為替を無記入で弊社までお送りください。

CD-ROM 1枚 1,800円(税・送料込み)

6. この製品についての質問は、弊社カスタマーサポート係までご連絡ください。カスタマーサポートにご連絡いただくときには、本ソフトの番号(本プレイマニアル裏表紙の右上に印刷されています)を確認させていただきますので、ご了承ください。

TEL: 03-6229-8800(受付時間10:00~18:00/土日祝休)

FAX: 03-6229-8805(終日受付)

WEB: www.japan.ea.com/support

7. ご送付いただく際の宛先

エレクトロニック・アーツ株式会社

カスタマーサポート係

〒106-6018 東京都港区六本木1-6-1 泉ガーデンタワー18F

ユーザー登録のご案内

<http://www.japan.ea.com/user>

このたびは弊社ソフトをお買い求めいただき、まことにありがとうございます。
弊社では、お客様に各種サポートをスムーズに受けていただくため、ユーザー登録をお願いしております。お手数ですがPCまたは携帯電話から上記アドレスにアクセスし、登録作業を行ってください。

個人情報のお取扱について

1. 弊社のプライバシーポリシーは、www.japan.ea.com サイトに掲載された「お客様の個人情報の取り扱いに関して」に記載のとおりです。必ずご一読してご理解ください。
2. 弊社は、上記サイトに掲載された方針のほか、お客様の個人情報を①キャンペーンの実施、②懸賞等ある場合の懸賞の受け渡しに伴う配送業者への連絡若しくは、③弊社に代わってキャンペーン業務等を行う外部委託業者との業務委託、④弊社商品に関する弊社及び弊社の国内外にあるグループ会社内でのマーケティング資料、及び⑤その他個別に利用目的を明らかにした個人情報収集の要領に定める目的以外に使用したり第三者に提供したりしません。また弊社は、外部委託などする場合には、契約に基づき個人情報の取扱を厳格に監督致しますので予めご了承ください。ご不明な点は、弊社カスタマーサポート（〒106-6018 東京都港区六本木 1-6-1 泉ガーデンタワー 18F エレクトロニック・アーツ カスタマーサポート係 FAX 番号 03-6229-8805）までお知らせください。



www.japan.ea.com

発行 エレクトロニック・アーツ株式会社

〒106-6018 東京都港区六本木1-6-1 泉ガーデンタワー18F

商品に関するお問い合わせ:カスタマーサポート係

TEL : 03-6229-8800(受付時間10:00 ~ 18:00 / 土日祝休)

FAX : 03-6229-8805(終日受付)

WEB : www.japan.ea.com/support

ゲームの内容、攻略に関しましてはお答えしておりません。